

МУНИЦИПАЛЬНОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ СРЕДНЯЯ ШКОЛА № 9
(МБОУ СШ№9)

**Физкультурно-спортивное развлечение
«Югра-наш дом родной!»**

Подготовил:

Чечуй Светлана Александровна

г. Сургут

Цель:

Воспитание здорового гражданина, патриота своей родины; знакомство учащихся с культурой и традициями народов Севера; воспитания эмоционально-положительное отношение к тем местам, где они родились и живут; развивать умение видеть и понимать красоту окружающей жизни, желание узнать больше об особенностях края, о людях которые населяют его.

Задачи:

- содействовать развитию познавательных интересов учащихся;
- воспитать культуру поведения, навыки общения;
- развивать навыки коллективной деятельности, чувства товарищества, взаимопомощи, ответственности;
- формировать нравственные качества
- развивать физические способности учащихся, чувства солидарности, соперничества и соревнования;

Форма проведения: национальный праздник и игры с элементами соревнования.

Оборудование: мягкие модули, кегли, кольца от кольцеброса, скакалки, пирамиды, палки, гимнастическая палка

*Спортивный зал тематически оформлен. Ведущая в национальном северном костюме **Ханты** входит*

Ход праздника

Ведущая:

Расскажи нам, наш край, о рождение своем.
Как в дремучих веках ты явился на свет,
Как припал к ледяной материнской груди
И растил богатырскую силу свою,
Чтобы стать великаном с великой судьбой,
И чтоб алые звезды взошли над тобой.

Добрый день, дорогие ребята и взрослые. Здравствуйте, уважаемые гости! Я прибыла из дальнего стойбища, чтобы принять участие в играх и забавах моего народа.

Ведущая: Одной из самых любимых забав являются прыжки через нарты.

Игра “Прыжки через нарты”

(Игра способствует развитию силы ног, ловкости, прыгучести, воспитывает смелость, решительность.)

Правила игры: в один ряд ставится «нарты» (мягкие модули) по 5 штук на расстоянии 40-50 сантиметров друг от друга. Играющие поочередно прыгают через них. Начинать прыжки можно только по сигналу ведущего. Прыгать надо, отталкиваясь двумя ногами и приземляясь на обе ноги. Во время прыжка нельзя задевать «нарты».

Игра “Оленья упряжка”

(Игра способствует развитию быстроты, ловкости, силы плечевого пояса и мышц спины.)

Правила игры: участники команд разбиваются на пары: один садится на упряжку (обруч), другой его везет. “Оленья упряжка” добегают до кегли, оббегают ее, а затем игроки меняются местами и возвращаются назад. Эстафету принимает другая пара. Какая команда быстрее.

Игра “Спуск на байдарках”

(Игра способствует развитию быстроты, ловкости, силы.)

Правила игры: участники поочередно выполняют бег в “байдарках” (мягкий модуль)

Ведущая:

И проявить старание.

Поспела новая игра

Сложное задание,

За дело взяться нам пора.

Ханты обязательно соревнуются в силе.

Игра “Перетягивание на палках»

(Игра способствует развитию силы рук, ловкости воспитанию выдержки).

Правила игры: две группы играющих, садятся на землю гуськом: одна группа против другой. Передние берутся за палку двумя руками и упираются друг в друга ступнями ног. Остальные в каждой группе крепко держат друг друга за талию. По команде постепенно перетягивают друг друга. Победителем считается та группа, которая перетянула на свою сторону другую группу, или приподняла с места несколько человек, или вырвала палку из рук переднего.

Игра “Хантыйский чум”

(Игра способствует развитию ловкости и быстроты).

Правила игры: Участники поочередно переносят мягкие модули (кольца, цилиндр) к фишке, где выстраивают “чум”

Ведущая:

Кто на Севере бывал –
Ночи белые видал.
Полюбил всей душой
Север наш дорогой.
Неспроста говорят,
Что наш Север богат.

Хантыйские охотники имели большую силу воли, так как им не раз приходилось встречаться с медведем в лесу один на один. Следующая игра

Игра “Хват без перехвата”

(Игра развивает не только силу физическую, но и силу воли.)

Правила игры: от каждой команды выходит капитан. Поочередно они становятся спиной к друг другу. Сцепляются согнутыми в локтях руками. По команде игроки стараются заставить друг друга оторвать ноги от земли. Команда получает очко, если её участник победил. Выигрывает та команда, которая заработала больше очков.

Ведущая:

Вот и заключительная эстафета **“Путешествие по тундре”**.

Правила игры: Первые участники команд прыжками с кочки на кочку (по досочкам) преодолевают болото, пробираются сквозь снежные заносы (пролезают на четвереньках через тоннель), оббегают ориентир и на одной лыже бегут назад, передают ее, как эстафетную палочку, следующему участнику. Он сначала бежит на одной лыже, затем пробирается сквозь снежные заносы, преодолевает болото и передает эстафету.

Подведение итогов соревнований, объявление результатов и награждение победителей и призер

Ведущая: Вот так и проходили игры и забавы на праздниках народов Севера.

На этом, дорогие ребята и гости, я прощаюсь с вами! До новых встреч!

